

Allgemeine Geschäftsbedingungen Tanzarte Bern - AGB

1. Kursanmeldung Die Anmeldung zu einem Kurs ist definitiv und verbindlich. Die Anmeldung erfolgt via Website.

2. Bezahlung der Kurskosten Die Kurskosten sind vor Kursbeginn vollständig zu überweisen oder in bar am ersten Kurstag zu begleichen. Sämtliche Kurskosten sind in Schweizer Franken (CHF) definiert. Workshops, Privatstunden und Schnupperstunden sind am jeweiligen Kurstag in bar oder mit Twint zu begleichen.

3. Kursdurchführung Tanzarte behält sich das Recht vor, Kurse aufgrund ungenügender Teilnehmer*innenzahl nicht durchzuführen. In solchen Fällen werden die Kursteilnehmenden vorgängig informiert. Kurzfristige Kursabsagen der Kursleitung infolge Krankheit, Unfall, Ferien etc. sind in Ausnahmefällen möglich, der Kurs wird in so einem Fall durch eine Stellvertretung durchgeführt. Es besteht kein Anspruch auf Rückerstattung der vertretenen Stunde.

4. Absenzen durch Teilnehmende / Nachholstunden Nicht besuchte Stunden von gebuchten Kursen werden nicht zurückerstattet. Verpasste Stunden können in der gleichen Kursperiode in einem anderen Kurs nachgeholt werden, max. 3 Stunden pro Kursperiode. Nachholstunden müssen Tanzarte per Whatsapp oder Email vor den Kurs gemeldet werden.

5. Kursabbrüche durch Kursteilnehmende Wird ein Kurs während laufender Kursperiode von Seite Kursteilnehmende gänzlich abgebrochen, werden die Kurskosten nicht zurückerstattet. Ausnahme können Krankheit (mit vorliegendem Arztzeugnis), Unfall oder Schwangerschaft sein. In diesen Fällen kann die betroffene Person das Kursgeld in Form eines Gutscheins von Tanzarte zurückerstattet erhalten.

6. Kursabmeldungen durch Kursteilnehmende Gebuchte Kurse können bis zu 14 Tagen vor Kursbeginn kostenlos storniert werden.

Kursabmeldungen, welche zwischen 7 und 13 Tagen vor Kursbeginn eingehen, werden mit 50 % des Kursgeldes fakturiert. Bei späteren Kursabmeldungen ist das gesamte Kursgeld geschuldet.

6. Workshops Abmeldungen / Nichterscheinen 100% No-Show Policy Fee: Bei „No-Show“ bei gebuchten Workshops gilt der ganze Betrag als geschuldet. Workshops können bis 24h vor Workshopbeginn per Whatsapp oder Mail an Danzarte abgemeldet werden.

7. Schnupperstunden Schnupperstunden kosten CHF 10.00 und sind am Tag der Schnupperstunde in bar oder per Twint geschuldet. Wird der Kurs anschliessend besucht, werden die CHF 10.00 mit der Kursgebühr verrechnet. Schnupperstunden müssen per Whatsapp oder Email vorgängig angemeldet werden.

7. Privatstunden Die Kosten der Privatstunden sind am Kurstag bar oder per Twint zu bezahlen. Solo: CHF 120.-, im Paar: CHF 150.-. ab 3. Personen: CHF 50.- pro Person.

7. Drop-in Drop-in ist jederzeit möglich, kostet CHF 25.- pro Kurs und ist am Kurstag bar oder per Twint zu bezahlen. Ein Drop-in muss bis vor Kursbeginn per WhatsApp oder Email an Danzarte gemeldet werden.

8. Einstieg neuer Schüler*innen Neue Schüler*innen von Danzarte, welche in Mitten einer Kursperiode einsteigen, bezahlen ab dem erstbesuchten Kurs bis Ende der gebuchten Kursperiode. Schüler*innen, welche bereits bei Danzarte Kurse besucht haben und den Beginn der Kursperiode aufgrund Grippe, Ferien, Meetings o.ä. verpassen, schulden das vollständige Kursgeld, sie können jedoch die verpassten Stunden, wie bei Punkt 4 aufgeführt in einem anderen Kurs nachholen.

9. Videos / Fotos Danzarte hält sich das Recht vor Videos oder Fotos, welche in der Stunde gemacht werden, für Werbung auf Socialmedia (Storys und Beiträge) auf den Profile von Danzarte zu nutzen. Schüler*innen, welche dies nicht möchten, können die Kursleitung darüber informieren.

10. Haftungsausschluss Danzarte übernimmt keine Haftung bei Unfällen etc. Bei Diebstahl, Verlusten oder Beschädigungen in den Räumlichkeiten von Danzarte, haftet die Tanzschule nicht für persönliche Gegenstände von Kursteilnehmenden. Versicherung in allen Fällen ist Sache der Kursteilnehmenden. Die Infrastruktur von Danzarte ist mit Sorgfalt zu benutzen. Im Schadensfall durch einen Kursteilnehmenden haftet dieser selbst. Grobes Verhalten wird mit Ausschluss geahndet.